

# "DERBY CITTÀ DELLA DOMENICA"

## DOMENICA 2 OTTOBRE 2016

PERUGIA - Via Col di Tenda, 140 - parco "Città Della Domenica"

## REGOLAMENTO

### ISCRIZIONE

- La partecipazione è libera e aperta a tutti.
- Nello stesso Derby il Partecipante può gareggiare con una o più tipologie di attacchi.
- Nello stesso Derby l'equide può partecipare a più tipologie di attacchi.
- Nel modulo di iscrizione vanno indicati il nome, la razza e l'altezza al garrese dell'equide, al fine di predisporre correttamente le categorie di gara.
- Il Partecipante, con l'iscrizione, si rende responsabile nei confronti di ogni terzo dello stato di salute degli Equidi con cui concorre e della regolarità dei documenti di identificazione.
- Il Direttore di Campo ha facoltà di non ammettere in "campo di gara" un equide con insanità evidente.

### PERCORSO

- Il percorso è a tempo.
- I partecipanti devono entrare e uscire dal "campo di gara" attraverso i passaggi di Ingresso e/o Uscita dal campo.
- Il "percorso" inizia e finisce sulle linee di partenza e di arrivo ed è composto da passaggi in sequenza numerica (terne di coni e elementi fissi); al di fuori del "percorso" il Partecipante è in "campo libero".
- Ogni porta attraversata diventa "campo libero".
- Il tempo viene cronometrato dal momento del passaggio della testa del cavallo alla linea di ingresso alla linea di uscita dal "percorso" di gara.

### PENALITÀ

- Durante il "percorso" ogni passaggio di porta va effettuato con l'equipaggio al completo e con la frusta in mano, pena la eliminazione.
- Ogni pallina abbattuta sul "percorso" o in "campo libero", anche in porte già eseguite, comporta la penalità di 5 secondi.
- Per ogni Partecipante il tempo complessivo di gara è dato dai secondi impiegati dall'inizio alla fine del "percorso" di gara, aumentato delle penalità maturate tra l'entrata nel "campo libero" e la fine del "percorso" di gara.
- Groom a terra separato dalla carrozza durante il "percorso" (10 secondi di penalità); il Groom deve risalire sulla carrozza prima del passaggio nella porta successiva (pena l'eliminazione).
- Frusta a terra durante il "percorso" (10 secondi di penalità); la Frusta deve tornare nella mano dal Partecipante prima del passaggio nella porta successiva (pena l'eliminazione).
- Nessuna porta può essere attraversata, né urtata, in "campo libero" prima dell'inizio del "percorso" (5 secondi di penalità).

- Il passaggio attraverso una porta non eseguito nella corretta sequenza numerica, determina la eliminazione, salvo la ripresa del “percorso” nel corretto ordine numerico con passaggio nella porta non eseguita (10 secondi di penalità).
- Ogni demolizione di porta o abbattimento di palline presenti in “campo libero” prima dell’attraversamento dello start, comporta la penalizzazione di 10 secondi.
- Ogni demolizione di porta o abbattimento di palline su porte successive all’ordine numerico in corso di esecuzione, comporta l’interruzione del tempo, il ripristino da parte degli addetti e la ripresa, a segnale del Direttore di Campo, dall’ultima porta regolarmente attraversata (10 secondi di penalità).

## **SICUREZZA**

- Il Casco è obbligatorio per tutti i Driver ed i Groom.
- Il Corpetto Protettivo è obbligatorio per i membri di equipaggio minori di 18 anni.
- Il Direttore di Campo ha facoltà di non ammettere in “campo di gara” l’equipaggio che non ottempera gli obblighi.
- Il corpetto protettivo ed i guanti sono vivamente consigliati per tutti.
- Dall’ora di inizio della manifestazione e sino al suo termine, ivi compresa la Cerimonia di Premiazione Finale se effettuata con cavalli attaccati, è obbligatoria la presenza di Ambulanza attrezzata con defibrillatore. In assenza di detta Ambulanza, la Gara non può avere inizio e, se iniziata, deve essere interrotta. Il Direttore di gara risponde personalmente del mancato rispetto del presente obbligo.

## **VARIAZIONI AL PROGRAMMA**

- Il C.O. si riserva il diritto di apportare al programma eventuali modifiche per il migliore svolgimento della manifestazione.

## **QUOTA DI ISCRIZIONE**

- Definita dal C.O. come da Programma emesso.

## **ISCRIZIONI**

- Devono pervenire al C.O. come da Programma emesso.

## **PREMIAZIONI**

- Gadget e Oggetti per tutti in base alle Classifiche Finali di Gara.

## **NOTE**

### **GLOSSARIO:**

- “percorso”: la linea sul terreno tra lo START ed il FINISH e che passa in tutte le porte in ordine numerico
- “campo di gara” tutto il terreno che contiene il “percorso”, solitamente recintato, che deve sempre essere dotato di passaggi chiaramente segnalati di Ingresso e/o uscita
- “C.O.”: Comitato Organizzativo